

ハンドル (名前)		性別		年齢		本名 /別名					
ロール		ロール 特技		ランク							
能力 値	知力	反応	敏捷	技術	魅力	意志	移動	体格	共感	現在	最大

遠隔戦闘系技能		レベル	能力値	基本値
弓術	反応			
重火器 (x2)	反応			
ハンドガン	反応			
フルオート射撃 (x2)	反応			
ライフル	反応			
学術系技能		レベル	能力値	基本値
暗号学	知力			
科学:	知力			
科学:	知力			
官僚制度	知力			
ギャンブル	知力			
*教養	知力			
経理	知力			
*言語:ストリートスラング	知力			
言語:	知力			
言語:	知力			
推理	知力			
戦術	知力			
動物使い	知力			
*土地鑑: 自分の居住地	知力			
土地鑑:	知力			
犯罪捜査	知力			
ビジネス	知力			
文筆	知力			
野外生存術	知力			
ライブラリ検索	知力			

*基礎技能(作成時に技能レベルを2以上にしなければならない)

感知系技能		レベル	能力値	基本値
隠蔽／発見	知力			
*精神集中	意思			
*知覚	知力			
追跡	知力			
読唇術	知力			
技術系技能		レベル	能力値	基本値
*応急手当	技術			
絵画／彫刻	技術			
海洋ヴィークル技術	技術			
鍵開け	技術			
偽造	技術			
基礎技術	技術			
救急医療 (x2)	技術			
航空ヴィークル技術	技術			
サイバー技術	技術			
撮影	技術			
スリ	技術			
電子/保安技術 (x2)	技術			
爆発物 (x2)	技術			
武器技術	技術			
陸上ヴィークル技術	技術			
医療技術(メドテク専用)	技術			
外科手術(メドテク専用)	技術			
芸術系技能		レベル	能力値	基本値
演技	魅力			
演奏:	技術			

*基礎技能(作成時に技能レベルを2以上にしなければならない)

近接戦闘系技能		レベル	能力値	基本値
*回避	敏捷			
*格闘	敏捷			
近接武器	敏捷			
武術(x2):	敏捷			
社交系技能		レベル	能力値	基本値
裏社会	魅力			
*会話術	共感			
*真意看破	共感			
尋問	魅力			
*説得	魅力			
売買	魅力			
ファッション	魅力			
賄賂	魅力			
美容	魅力			
操作系技能		レベル	能力値	基本値
海洋ヴィークル操縦	反応			
騎乗	反応			
航空ヴィークル操縦(x2)	反応			
陸上ヴィークル運転	反応			
動作系技能		レベル	能力値	基本値
*運動	敏捷			
*隠密	敏捷			
拷問／薬物抵抗	意思			
柔軟	敏捷			
忍耐	意思			
舞踏	敏捷			

*基礎技能(作成時に技能レベルを2以上にしなければならない)

武器名	距離別難易度								ダメージ	攻撃 回数	必要 な手	弾種	装弾数	備考
	0~6	~12	~25	~50	~100	~200	~400	~800						

防具名	SP	ペナルティ
頭部:		
身体:		
盾:		
防具ペナルティは反応/敏捷/移動に適用		
運命	現在	最大
人間性	現在	最大
HP	現在	最大
重傷状態 の境界値		
死亡 セーブ		
致命的損傷		

重症状態の間はすべてのアクションに-2ペナルティ

メモ				
ファッション				
住居	家賃	ライフスタイル		
成長ポイント (IP)	総	残	知名度	所持金

レベルアップ (技能: 次のレベル×10P or 20P / ロール: 次のレベル×60P)

サイバーウェア			
■ニューラル・リンク(5)		説明およびデータ	
■サイバ-聴覚基本システム(3)		説明およびデータ	
■サイバ-アイ右(3)		説明およびデータ	■サイバ-アイ左(3)
■サイバ-アーム右(4)		説明およびデータ	■サイバ-アーム左(4)
■サイバ-レッグ右(3)		説明およびデータ	■サイバ-レッグ左(3)
その他サイバ-ウェア 種別：体内用(7)/体表用(7)/ファッションウェア(7)/ボ-グウェア			
名称	種別	説明およびデータ	

ライフパス			
出身文化圏		性格	ファッション・スタイル
			ヘアスタイル/必ず身につけている物
おまえが最も重視する物は？		おまえは世間の連中をどう思っている？	おまえの人生で一番大事な人物
			おまえの一番大事な持ち物
実家の家庭環境		幼少期の環境	家族を襲った災厄
			人生の目標
親友			
愛の悲劇			
敵	敵対の理由	敵がおまえに差し向ける者	おまえに対する敵の/敵に対するおまえの反応